

ИГРА-ПРАКТИКУМ: ПРОЕКТНОЕ МЫШЛЕНИЕ

БОГДАНОВ & ПАРТНЕРЫ

+7 (495) 223-35-37

info@bogdanov-associates.com



Как известно, лучше всего мы учимся на своих ошибках. Только в сложные моменты, при возникновении проблем в проектах, менеджер проекта и команда осознают, что необходимо было применять лучшие практики, предлагаемые в РМВОК или других стандартах. Однако такое обучение крайне невыгодно работодателю.

Игровой формат обучения позволяет в течение одного дня выполнить несколько проектов разного масштаба и сложности, столкнуться с реальными проблемами при их реализации, понять практическое значение лучших практик управления проектами. В качестве примеров используются проекты развития бизнеса ИТ-направленности, понятные участникам любого уровня.

ВЫГОДЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИГРОВОГО ФОРМАТА:

Для руководства компании и руководителей проектных офисов:

- Возможность оценить управленческий стиль руководителей проектов.
- Осмысление опыта проектной деятельности организации.
- Тренажер проектного мышления без затрат для компании.
- Построение планов развития системы управления проектами.

Для участников проектных команд и менеджеров проектов:

- Быстрое погружение в специфику проектного управления.
- Выравнивать общее понимание предмета у различных участников.
- Попробовать лучшие практики проектного управления на реальных примерах.
- Познакомиться поближе и отладить командное взаимодействие.

ПРЕИМУЩЕСТВА НАШЕЙ ИГРЫ:

- Игра разработана в России с учетом российских реалий.
- Авторы игры – сертифицированные специалисты в проектном управлении: Артем Русских РМЕ, Вадим Богданов РМР, РfMP.
- Игра прошла проверку корпоративными заказчиками, частными лицами в открытом формате и на отраслевых конференциях, получила отличные отзывы.
- Игровая сессия имеет четкую практическую направленность и включает обучающий блок, блок изучения уроков, передачу шаблонов проектной документации для использования в работе.



СТОИМОСТЬ ПРОВЕДЕНИЯ:

130 000 Р.

Стоимость НДС не облагается, так как Исполнитель использует упрощенную систему налогообложения. В случае, если одно или несколько ограничений Вам не подходят, мы всегда готовы разработать для Вас индивидуальное предложение.

ДЕТАЛЬНАЯ ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРОВОЙ СЕССИИ

1. ПЕРВАЯ ЧАСТЬ ИГРОВОЙ СЕССИИ

Вводная лекция. Основные инструменты и документы в жизненном цикле проекта. Ситуации, когда они имеют смысл. Примеры шаблонов документов. Объяснение правил. Вводная игра. Разбор итогов первой игры.



2. ВТОРАЯ ЧАСТЬ ИГРОВОЙ СЕССИИ

Проведение полноформатной игры. Ретроспектива игры. Выученные уроки. Вопросы. Вручение сертификатов участникам.



Общая длительность игровой сессии – **8 академических часов**.
Каждая часть игровой сессии предполагает один кофе-брейк.

ЗАКАЗЧИК ИГРЫ ПОЛУЧАЕТ:



Один игровой комплект для дальнейшего самостоятельного проведения игры.



Пакет шаблонов документов в электронном виде, которые используются в игровых ситуациях.



Сертификаты участников игры (4 PDU).

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ:

Игра проходит в помещении Заказчика за столами, оптимальное количество участников за одним столом – **6 человек**. Количество участников в рамках стандартного бюджета составляет **12-18 человек**. Возможно увеличение числа участников, при этом бюджет будет увеличен из-за необходимости привлечения ассистента.

МЫ БУДЕМ РАДЫ ПОМОЧЬ ВАМ И:

- Организовать аренду помещения для проведения игры.
- Провести фото и видео съемку мероприятия.
- Адаптировать игру с учетом Ваших пожеланий (изменить виды проектов, набор документов, которые используются, и прочее).

